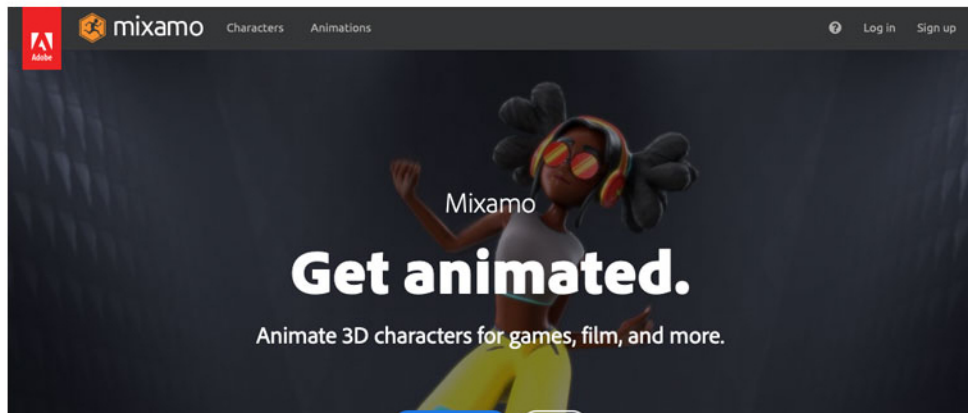


# Aポーズに好きなポーズやアニメーションを付ける方法1

<https://www.mixamo.com>

mixamoへ行ってAdobe IDでログインしてください。

無料でボーンと動きが付けられます。

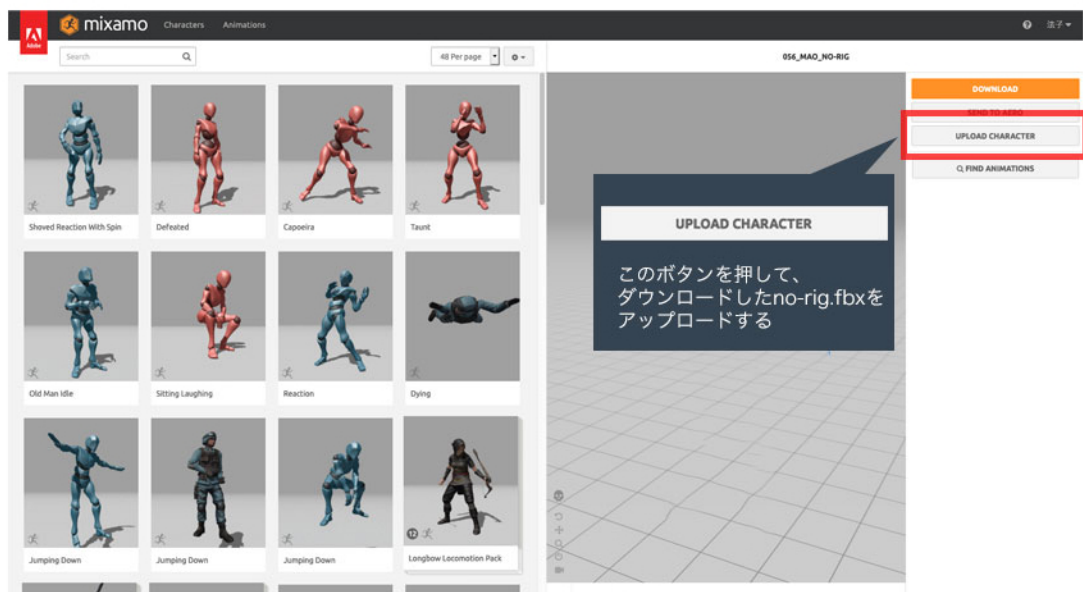


1. AdobeのMixamo <https://www.mixamo.com> へ行って、AdobeIDでログインしてください。

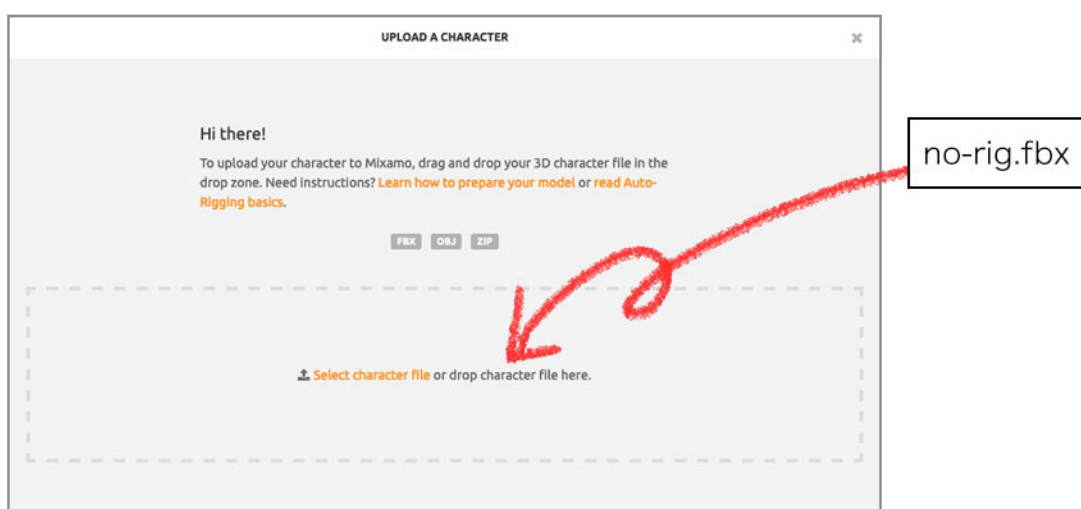
Mixamo は、Adobe ID があれば誰でも無償で利用できます。Creative Cloud の サブスクリプションは必要ありません。

2. UPLOAD CHARACTER のボタンを押します。

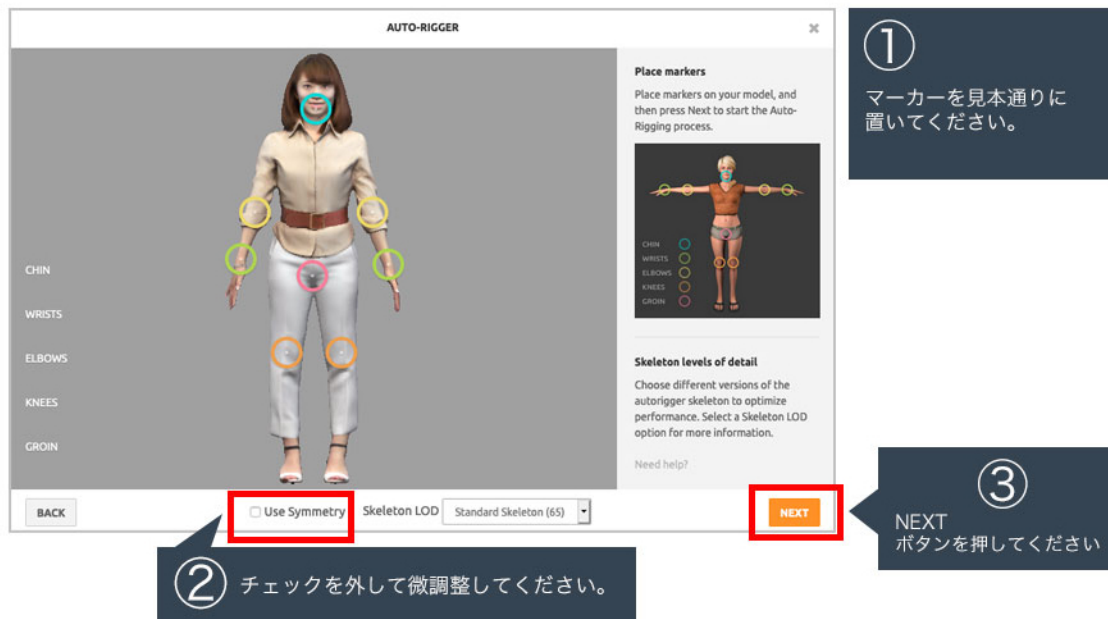
3. no-rig.fbxをアップロードします。



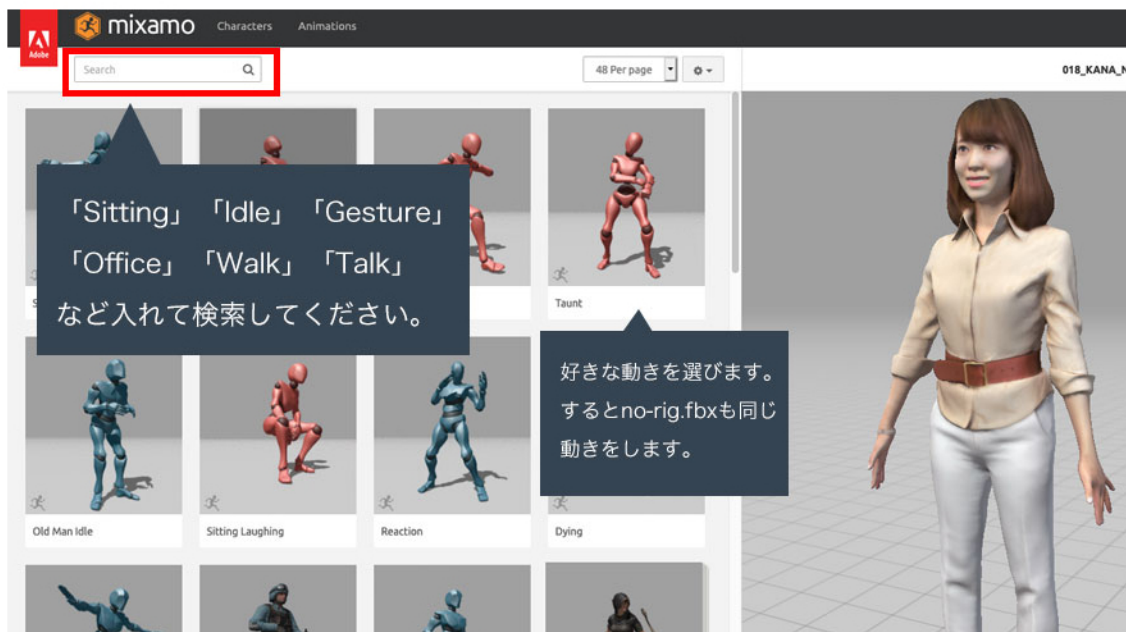
ドラッグ&ドロップでインポートします



## Aポーズに好きなポーズやアニメーションを付ける方法2

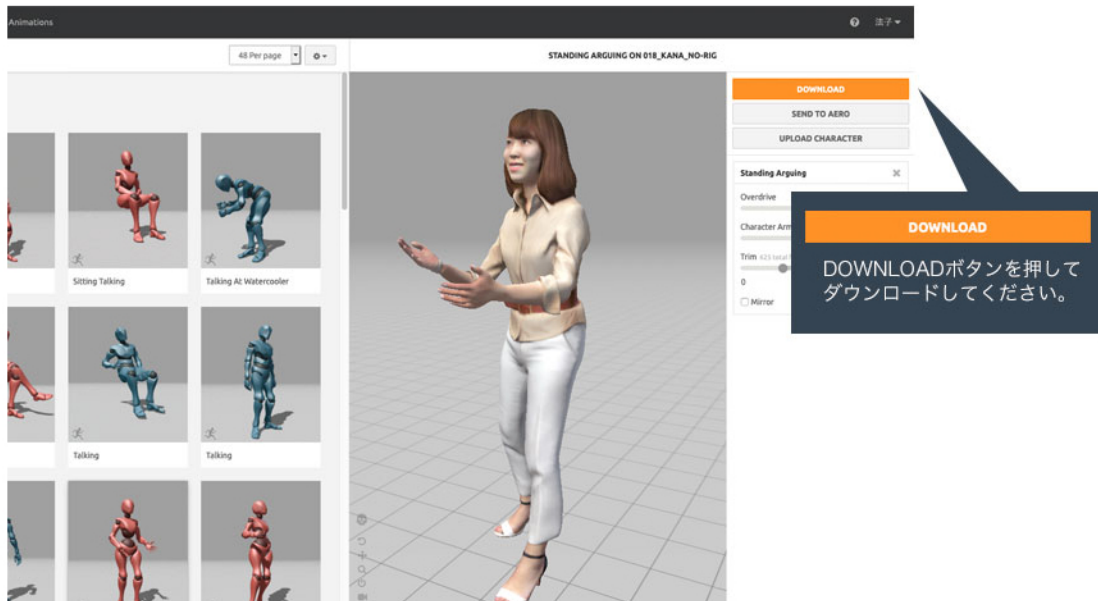


3Dモデルが取り込まれたら NEXT ボタンを押してください。  
すると上記のようなカラーのマーカの画面になります。  
マーカーを見本のように置きます。  
このデータは全くのシンメトリーではないので、  
Use Symmetryのチェックを外し微調整します。  
終わりましたらNEXTボタンを押してください。  
動きがついたら肘や膝を確認して次に進んでください。



好きな動きに変更してみてください。  
建築CGで使いたい場合は「Walk」「Idle」「Gesture」「Office」「Talk」「Sitting」  
を検索窓に入れてください。それと合わせて「male」「female」  
で性別も入れてみると絞れます。

## Aポーズに好きなポーズやアニメーションを付ける方法3



DOWNLOADボタンを押してダウンロードしてください。  
次の画面は特に設定は必要ありません。

ダウンロードしたfbxファイルをお使いのソフトにインポートしてください。

販売中のAポーズモデルはボーンが付いていないデータ(no-rig.fbx)と  
mixamoで付けた動きの人物が5体含まれます。  
そして5色ファッションのテクスチャ が付属しています。

## アニメーションファイルから静止ポーズをエクスポートする

お使いの3Dソフトでお好みの動きの位置にキーフレームを移動し、  
モーションをつけない設定でエクスポートします。(FBX)  
3dsなどでエクスポートすると強制的にモーションデータは削除され、ポーズが付きます。

## もっと細かくポーズを自由に設定する

mixamoからエクスポートし、お使いの3Dソフトでボーンを編集します。  
一つ一つのボーンを回転や移動で調節します。  
また、リグで操作すると手早く変更できます。  
Blender (無料3Dソフト)でリグに変換できるプラグインはAdobeが配布しています。

<https://substance3d.adobe.com/plugins/mixamo-in-blender/>